

WTTV 2016/17

Herren-Verbandsliga 5

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

Der Terminplan ist verbindlich. Änderungen sind nur noch möglich im Rahmen der Bestimmungen des Punktes G 4.2 der WO.

Spielleiter-Kontaktadresse

Kuth, Michael, Tönisvorst, Mobil: 0172 8662525, www.tvborken.de,
Michael.Kuth@wttv.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 03.09.2016 18:30 (1)	Borussia Düsseldorf II	Borussia Düsseldorf III	9:4
Sa. 17.09.2016 18:30 (1)	ASV Einigkeit Süchteln II	Borussia Düsseldorf II	9:6
Sa. 08.10.2016 18:30 (1)	Borussia Düsseldorf II	TTG Langenfeld	3:9
Sa. 29.10.2016 18:30 (1)	TV Kupferdreh	Borussia Düsseldorf II	9:3
Sa. 05.11.2016 19:30 v (1)	Borussia Düsseldorf II	TuS 08 Lintorf	9:2
So. 06.11.2016 14:00 v (1)	Borussia Düsseldorf II	TTC Hagen II	9:0
Sa. 12.11.2016 18:30 (2)	TTC Union Mülheim	Borussia Düsseldorf II	9:5
Sa. 19.11.2016 18:30 (1)	Borussia Düsseldorf II	SV DJK Holzbüttgen II	5:9
Sa. 26.11.2016 18:30 (1)	Mettmann-Sport	Borussia Düsseldorf II	9:2
So. 27.11.2016 11:00 v (1)	TuS Derendorf	Borussia Düsseldorf II	5:9
Sa. 03.12.2016 18:30 (1)	Borussia Düsseldorf II	SSV Germania Wuppertal II	9:0
Sa. 14.01.2017 18:40 (1)	Borussia Düsseldorf III	Borussia Düsseldorf II	7:9
Sa. 28.01.2017 18:30 (1)	Borussia Düsseldorf II	ASV Einigkeit Süchteln II	9:7
Sa. 04.02.2017 15:00 v (1)	TTC Hagen II	Borussia Düsseldorf II	4:9
Sa. 11.02.2017 18:30 (1)	Borussia Düsseldorf II	TuS Derendorf	9:2
Sa. 18.02.2017 18:50 v (2)	TTG Langenfeld	Borussia Düsseldorf II	9:0
Sa. 18.03.2017 18:30 (1)	Borussia Düsseldorf II	TTC Union Mülheim	9:2
So. 19.03.2017 14:00 v (1)	TuS 08 Lintorf	Borussia Düsseldorf II	6:9
Sa. 25.03.2017 18:30 (1)	SV DJK Holzbüttgen II	Borussia Düsseldorf II	7:9
Sa. 01.04.2017 18:30 (1)	Borussia Düsseldorf II	Mettmann-Sport	9:5
Sa. 08.04.2017 18:30 (3)	SSV Germania Wuppertal II	Borussia Düsseldorf II	9:0 NA
So. 09.04.2017 11:10 v (1)	Borussia Düsseldorf II	TV Kupferdreh	7:9

