

Kreuznach/Birkenfeld 2016/17

Kreisliga Herbstrunde

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
1	SG Tiefenstein/Herborn	6	6	0	0	36:18	+18	12:0
2	TTSG Niederhausen/Norheim	6	5	0	1	32:14	+18	10:2
3	TSV Bockenu	6	3	0	3	28:26	+2	6:6
4	TTC Grün-Weiss Kirn	6	2	2	2	28:28	0	6:6
5	JSG Rehborn/Desloch	6	2	0	4	23:24	-1	4:8
6	SG Birkenfeld/Heimbach	6	1	1	4	17:33	-16	3:9
7	TTSG Oberreidenbach/Sien II	6	0	1	5	14:35	-21	1:11
▼ 8	TuS Mandel III	zurückgezogen/gestrichen am 21.09.2016						

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Mo. 12.09.2016 18:15 (1)	SG Birkenfeld/Heimbach	TTC Grün-Weiss Kirn	5:5
18:30 (1)	TSV Bockenu	JSG Rehborn/Desloch	6:2
Mo. 19.09.2016 18:30 (1)	TTSG Oberreidenbach/Sien II	TTC Grün-Weiss Kirn	5:5
18:30 (1)	TSV Bockenu	TTSG Niederhausen/Norheim	2:6
So. 25.09.2016 10:00 (1)	SG Tiefenstein/Herborn	TSV Bockenu	6:4
Mo. 26.09.2016 18:00 (2)	JSG Rehborn/Desloch	TTSG Niederhausen/Norheim	3:6
18:30 (1)	TSV Bockenu	TTSG Oberreidenbach/Sien II	6:3
So. 02.10.2016 10:00 (1)	TTC Grün-Weiss Kirn	SG Tiefenstein/Herborn	3:6
Do. 06.10.2016 18:30 v (1)	TTSG Niederhausen/Norheim	SG Birkenfeld/Heimbach	6:0
So. 23.10.2016 10:00 h (2)	SG Tiefenstein/Herborn	JSG Rehborn/Desloch	6:4
	Halle: Mehrzweckhalle Her...		
Mo. 31.10.2016 18:00 (2)	JSG Rehborn/Desloch	TTC Grün-Weiss Kirn	2:6
18:15 v (1)	SG Birkenfeld/Heimbach	SG Tiefenstein/Herborn	3:6
Mo. 07.11.2016 18:00 (2)	JSG Rehborn/Desloch	TTSG Oberreidenbach/Sien II	6:0
Do. 10.11.2016 18:30 v (1)	TTSG Niederhausen/Norheim	TTSG Oberreidenbach/Sien II	6:0
Mo. 14.11.2016 18:30 (1)	TTSG Oberreidenbach/Sien II	SG Birkenfeld/Heimbach	4:6
So. 20.11.2016 10:00 (1)	TTC Grün-Weiss Kirn	TSV Bockenu	6:4
10:00 (1)	SG Tiefenstein/Herborn	TTSG Niederhausen/Norheim	6:2
So. 27.11.2016 10:00 (1)	TTC Grün-Weiss Kirn	TTSG Niederhausen/Norheim	3:6
Mo. 28.11.2016 18:30 (1)	TTSG Oberreidenbach/Sien II	SG Tiefenstein/Herborn	2:6
18:30 (1)	TSV Bockenu	SG Birkenfeld/Heimbach	6:3
Fr. 02.12.2016 16:00 v (2)	JSG Rehborn/Desloch	SG Birkenfeld/Heimbach	6:0 W