

Bezirksverband Dresden 2023/24

Bezirksklasse Herren Gruppe 3

Spielbericht (genehmigt)

SG Grumbach : SV Turbine 1948 Frankenberg - 8 : 8

14.10.2023, 18:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Franke, René	1	1.1 Cherednichenko, Pavlo
2	1.2 Zimmermann, Marco	4	1.4 Meyer, André
3	1.3 Hänsel, Marcus	2	1.2 Näther, Holger
6	2.2 Thiere, Leon	3	1.3 Priemer, Uwe
4	1.4 Küttner, David	5	1.5 Franke, Michael
5	1.5 Kost, Clemens	6	1.6 Glöckner, Norbert
D1	Franke, René/Zimmermann, Marco	D1	Näther, Holger/Priemer, Uwe
D2	Hänsel, Marcus/Thiere, Leon	D2	Cherednichenko, Pavlo/Meyer, André
D3	Küttner, David/Kost, Clemens	D3	Franke, Michael/Glöckner, Norbert

	SG Grumbach	SV Turbine 1948 Frankenberg	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Franke, René Zimmermann, Marco	Cherednichenko, Pavlo Meyer, André	11:8	11:1	11:6			3:0	1:0
D2-D1	Hänsel, Marcus Thiere, Leon	Näther, Holger Priemer, Uwe	5:11	8:11	13:15			0:3	0:1
D3-D3	Küttner, David Kost, Clemens	Franke, Michael Glöckner, Norbert	10:12	8:11	11:8	7:11		1:3	0:1
1-2	Franke, René	Näther, Holger	10:12	11:7	11:9	7:11	14:16	2:3	0:1
2-1	Zimmermann, Marco	Cherednichenko, Pavlo	6:11	11:6	11:7	11:1		3:1	1:0
3-4	Hänsel, Marcus	Meyer, André	11:4	11:8	11:5			3:0	1:0
4-3	Küttner, David	Priemer, Uwe	10:12	11:6	14:16	4:11		1:3	0:1
5-6	Kost, Clemens	Glöckner, Norbert	14:12	11:9	11:8			3:0	1:0
6-5	Thiere, Leon	Franke, Michael	8:11	7:11	4:11			0:3	0:1
1-1	Franke, René	Cherednichenko, Pavlo	11:9	11:5	11:4			3:0	1:0
2-2	Zimmermann, Marco	Näther, Holger	11:3	11:9	9:11	11:7		3:1	1:0
3-3	Hänsel, Marcus	Priemer, Uwe	9:11	4:11	4:11			0:3	0:1
4-4	Küttner, David	Meyer, André	11:7	7:11	11:7	6:11	7:11	2:3	0:1
5-5	Kost, Clemens	Franke, Michael	11:9	7:11	11:7	8:11	13:11	3:2	1:0
6-6	Thiere, Leon	Glöckner, Norbert	4:11	5:11	11:7	11:6	8:11	2:3	0:1
D1-D1	Franke, René Zimmermann, Marco	Näther, Holger Priemer, Uwe	11:7	11:9	11:7			3:0	1:0
								32:28	8:8

Spielbeginn: 18:00 Uhr - Spielende: 21:28

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: -

Letzte Änderung Admin: 09.08.24 13:29