

Stadtfachverband Chemnitz 2022/23

Stadtliga Herren

Spielbericht (genehmigt)

SG Handwerk Rabenstein II : SG Aufbau Chemnitz IV - 10 : 5

08.12.2022, 19:15 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	2.1 Heinrich, Marcel	2	4.2 Oertel, Adrian
4	2.4 Schulze, Norman	5	4.8 Walter, Eduard
2	2.2 Zienert, Max	1	4.1 Kühn, Thomas (SPV)
3	2.3 Klopstech, Rainer	3	4.3 Voll, David
-	2.5 Köhler, Thomas	4	4.6 Roquette, Klaus-Dieter
5	2.6 Howack, Konstantin (SBEM)	6	4.9 Petersohn, Jonny
6	2.8 Krich, Alexander	D1	Kühn, Thomas/Voll, David
D1	Heinrich, Marcel/Schulze, Norman	D2	Oertel, Adrian/Walter, Eduard
D2	Zienert, Max/Klopstech, Rainer	D3	Roquette, Klaus-Dieter/Petersohn, Jonny
D3	Köhler, Thomas/Howack, Konstantin		

	SG Handwerk Rabenstein II	SG Aufbau Chemnitz IV	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Heinrich, Marcel Schulze, Norman	Oertel, Adrian Walter, Eduard	11:6	11:6	11:7			3:0	1:0
D2-D1	Zienert, Max Klopstech, Rainer	Kühn, Thomas Voll, David	8:11	12:10	7:11	11:9	11:3	3:2	1:0
D3-D3	Köhler, Thomas Howack, Konstantin	Roquette, Klaus-Dieter Petersohn, Jonny	11:4	11:6	11:5			3:0	1:0
1-2	Heinrich, Marcel	Oertel, Adrian	13:11	11:9	11:6			3:0	1:0
2-1	Zienert, Max	Kühn, Thomas	11:9	11:7	9:11	6:11	8:11	2:3	0:1
3-4	Klopstech, Rainer	Roquette, Klaus-Dieter	11:6	11:9	11:9			3:0	1:0
4-3	Schulze, Norman	Voll, David	5:11	11:8	16:14	10:12	11:9	3:2	1:0
5-6	Howack, Konstantin	Petersohn, Jonny	11:7	7:11	11:5	11:8		3:1	1:0
6-5	Krich, Alexander	Walter, Eduard	4:11	7:11	11:8	9:11		1:3	0:1
1-1	Heinrich, Marcel	Kühn, Thomas	7:11	11:9	11:6	11:4		3:1	1:0
2-2	Zienert, Max	Oertel, Adrian	11:5	7:11	11:3	5:11	11:9	3:2	1:0
3-3	Klopstech, Rainer	Voll, David	8:11	12:14	8:11			0:3	0:1
4-4	Schulze, Norman	Roquette, Klaus-Dieter	9:11	4:11	12:10	10:12		1:3	0:1
5-5	Howack, Konstantin	Walter, Eduard	11:6	12:10	11:7			3:0	1:0
6-6	Krich, Alexander	Petersohn, Jonny	5:11	6:11	9:11			0:3	0:1
								34:23	10:5

Spielbeginn: 19:15 Uhr - Spielende: 22:30

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: -

Letzte Änderung Admin: 11.08.23 22:06