

SuS Buer II : SV 28 Wissingen III - 7 : 9

30.09.2022, 20:00 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	2.1 Frederichs, Rene	1	3.2 Kameier, Arne (SBEM)
2	2.3 Meyer, Michael	2	3.3 Mathew, Aaron
3	2.4 Gerke, Marcus	3	3.4 Nintemann, Benedikt
4	2.5 Hense, Daniel	4	3.5 Bredemann, Hendrik
5	2.7 Woßmann, Carsten	5	3.7 Vogels, Stefan
6	2.8 Olschewski, Larena	6	4.1 Sindermann, Markus
D1	Frederichs, Rene/Hense, Daniel	D1	Kameier, Arne/Nintemann, Benedikt
D2	Meyer, Michael/Woßmann, Carsten	D2	Mathew, Aaron/Vogels, Stefan
D3	Gerke, Marcus/Gerke, Larena	D3	Bredemann, Hendrik/Sindermann, Markus

	SuS Buer II	SV 28 Wissingen III	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele	
D1-D2	Frederichs, Rene Hense, Daniel	Mathew, Aaron Vogels, Stefan	9:11	11:6	11:8	9:11	11:9	3:2	1:0	
D2-D1	Meyer, Michael Woßmann, Carsten	Kameier, Arne Nintemann, Benedikt	7:11	5:11	12:10	11:9	11:4	3:2	1:0	
D3-D3	Gerke, Marcus Gerke, Larena	Bredemann, Hendrik Sindermann, Markus	11:7	11:7	8:11	11:6		3:1	1:0	
1-2	Frederichs, Rene	Mathew, Aaron	11:8	11:3	11:9			3:0	1:0	
2-1	Meyer, Michael	Kameier, Arne	11:9	11:5	11:5			3:0	1:0	
3-4	Gerke, Marcus	Bredemann, Hendrik	2:11	9:11	6:11			0:3	0:1	
4-3	Hense, Daniel	Nintemann, Benedikt	7:11	3:11	11:5	11:9	11:5	3:2	1:0	
5-6	Woßmann, Carsten	Sindermann, Markus	7:11	9:11	3:11			0:3	0:1	
6-5	Gerke, Larena	Vogels, Stefan	5:11	5:11	8:11			0:3	0:1	
1-1	Frederichs, Rene	Kameier, Arne	8:11	11:6	9:11	11:8	11:5	3:2	1:0	
2-2	Meyer, Michael	Mathew, Aaron	11:3	10:12	13:15	10:12		1:3	0:1	
3-3	Gerke, Marcus	Nintemann, Benedikt	6:11	9:11	9:11			0:3	0:1	
4-4	Hense, Daniel	Bredemann, Hendrik	9:11	11:4	5:11	4:11		1:3	0:1	
5-5	Woßmann, Carsten	Vogels, Stefan	11:9	5:11	14:16	4:11		1:3	0:1	
6-6	Gerke, Larena	Sindermann, Markus	2:11	7:11	6:11			0:3	0:1	
D1-D1	Frederichs, Rene Hense, Daniel	Kameier, Arne Nintemann, Benedikt	12:10	11:8	6:11	10:12	7:11	2:3	0:1	
								Bälle: 543:585	26:36	7:9

Spielbeginn: 20:00 Uhr - Spielende: 23:20

Bemerkungen:

Letzte Änderung Verein: 01.10.22 13:09

Letzte Änderung Admin: 10.10.22 20:38