

Hamburger Tischtennis-Verband 2019/20

1. Bezirksliga 2

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

Spielhalle SC Allermöhe, Große Halle, zu erreichen über Sportplatz.

Alkohol- und Glasflaschenverbot in der Halle

Spielleiter-Kontaktadresse

Kuhfuß, Wolfgang, Schäferkampsallee 1, 20357

Hamburg, Geschäft: 0179-4430082, www.tt-maximus.de,

tischtennis.verband@hamburg.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Fr. 06.09.2019 19:30 (1)	TH Eilbeck V	SC Vier- und Marschlande II	9:7
Fr. 13.09.2019 20:00 (1)	SC Vier- und Marschlande II	VfL Geesthacht II	9:1
Fr. 20.09.2019 19:30 (1)	TSV Glinde II	SC Vier- und Marschlande II	4:9
Fr. 27.09.2019 20:00 (1)	SC Vier- und Marschlande II	TSV Reinbek	9:6
Mo. 21.10.2019 19:00 (1)	SV Wilhelmsburg III	SC Vier- und Marschlande II	0:9
Di. 05.11.2019 20:00 v (1)	SC Vier- und Marschlande II	SV Wilhelmsburg II	9:3
Fr. 08.11.2019 20:00 (1)	SC Vier- und Marschlande II	SC Vorwärts/Wacker Hamburg II	9:3
Mo. 11.11.2019 19:45 v (1)	SC Allermöhe	SC Vier- und Marschlande II	9:7
Do. 28.11.2019 19:30 (1)	TSG Bergedorf	SC Vier- und Marschlande II	8:8
Fr. 06.12.2019 20:00 (1)	SC Vier- und Marschlande II	Hamburg-Horner Turnverein III	9:1
Fr. 24.01.2020 19:30 (1)	VfL Geesthacht II	SC Vier- und Marschlande II	2:9
Fr. 31.01.2020 20:00 (1)	SC Vier- und Marschlande II	TSV Glinde II	9:5
Fr. 07.02.2020 19:45 (1)	TSV Reinbek	SC Vier- und Marschlande II	8:8
Di. 25.02.2020 20:00 v (1)	SC Vier- und Marschlande II	SV Wilhelmsburg III	9:2
Fr. 28.02.2020 19:30 (1)	SC Vorwärts/Wacker Hamburg II	SC Vier- und Marschlande II	9:4
Di. 24.03.2020 20:00 u (1)	SC Vier- und Marschlande II	SC Allermöhe	
Fr. 27.03.2020 19:00 u (1)	SV Wilhelmsburg II	SC Vier- und Marschlande II	
Fr. 03.04.2020 20:00 u (1)	SC Vier- und Marschlande II	TSG Bergedorf	
Di. 07.04.2020 20:00 u (1)	SC Vier- und Marschlande II	TH Eilbeck V	
Fr. 24.04.2020 19:15 u (1)	Hamburg-Horner Turnverein III	SC Vier- und Marschlande II	